

ETHNOS

Vous appartenez à la sixième génération de la dynastie des chanceliers Tsakalans.

Votre civilisation, chassée par les Vardes et les Amstrides due se réfugier dans le château du Haut-Ergath. Un soir de grand orage, vous vous surprenez avec stupeur à méditer sur le sort de votre civilisation. Surpris dans vos pensées par Olmoth, vous voici foudroyé d'une pure vérité; Celle en effet promulguée par les dieux et dissimulée jusqu'à présent derrière l'œil d'Od. Soudain dans une lumière éblouissante, une voix polychromée retentie: — Od vous adresse la parole: — « Toi! Grand chancelier VIº du nom, tu as le devoir de reconstruire la force de l'ancienne ETHNIE des Tsakalans. Use de tous tes pouvoirs, ainsi que du secret des dieux, afin que ton clan et celui des Amstrides deviennent une seule et unique fédération ».





Chargement et exécution du programme par RUN// JEU//.

Création de Olivier Malinur.

Si vous avez créé un programme de jeu et que vous jugez qu'il peut être commercialisé, n'hésitez pas à nous contactez. Ce sera peut-être le début d'une grande coopération.

TEL.: 43.57.26.03

Copyright Chip novembre 1986.

Reproductions strictement interdites;

loi du 11 mars 1957.

Tous droits de reproduction, traduction, adaptation et location
réservés pour tous pays.



THNOS -

Vous appartenez à la sixième génération de la dynastie des chanceliers Tsakalans.

Votre civilisation, chassée par les Vardes et les Amstrides due se réfugier dans le château du Haut-Ergath. Un soir de grand orage, vous vous surprenez avec stupeur à méditer sur le sort de votre civilisation. Surpris dans vos pensées par Olmoth, vous voici foudroyé d'une pure vérité; Celle en effet promulguée par les dieux et dissimulée jusqu'à présent derrière l'œil d'Od. Soudain dans une lumière éblouissante, une voix polychromée retentie: — Od vous adresse la parole: — « Toi! Grand chancelier VIe du nom, tu as le devoir de reconstruire la force de l'ancienne ETHNIE des Tsakalans. Use de tous tes pouvoirs, ainsi que du secret des dieux, afin que ton clan et celui des Amstrides deviennent une seule et unique fédération ».





Chargement et exécution du programme par RUN// JEU//.

Création de Olivier Malinur.

Si vous avez créé un programme de jeu et que vous jugez qu'il peut être commercialisé, n'hésitez pas à nous contactez. Ce sera peut-être le début d'une grande coopération.

TEL.: 43.57.26.03

Copyright Chip novembre 1986.

Reproductions strictement interdites;
loi du 11 mars 1957.

Tous droits de reproduction, traduction, adaptation et location
réservés pour tous pays.

